

## Plan de formation

# Adobe Flash – Initiation

**Durée :** 3 jours

**Pré requis :** bonne connaissance de l'outil informatique et de la navigation web

**Objectif :** Acquérir les connaissances de base et la pratique des fonctions de Flash  
Programme d'initiation qui aborde les fonctions de base et les concepts de Flash

**Personnes concernées :** toute personne souhaitant réaliser des animations ou des sites interactifs en Flash



### **/ L'interface**

- Outils de dessin
- Jeu de panneaux et raccourcis
- Edition et construction
- Scénario / séquences
- Images - clés / calques
- L'explorateur d'animation
- Bibliothèques et symboles partagés

### **/ Les objets**

- Traitement des images, du son et de la vidéo
- Le texte html dans flash
- Les symboles : graphique et bouton
- Animation d'un bouton
- Clip d'animation
- Occurrences des symboles
- Propriétés des occurrences

### **/ Animations & actions**

- Animation par images clés et par interpolation
- Déplacement et transformation d'objets
- Actions et interactivité es boutons et sur les clips d'animation

### **/ Cibles et niveaux de travail**

- Occurrence cible
- Hiérarchie et chemins des objets

### **/ Exportation et optimisation**

- Fichier éditable, fichier compilé, exécutable
- Intégration html et balises
- Préchargement d'animation

